

**ZARZĄDZENIE NR 438/2012  
PREZYDENTA MIASTA KIELCE**

z dnia 7 listopada 2012 r.

**zmieniające zarządzenie w sprawie zagospodarowania składników majątku ruchomego  
należących do Gminy Kielce**

Na podstawie §4 ust.1 załącznika do Zarządzenia nr 524/2010 Prezydenta Miasta Kielce z dnia 14 grudnia 2010 roku w sprawie sposobu i trybu gospodarowania składnikami rzeczowymi majątku ruchomego, w który wyposażone są jednostki budżetowe i zakłady budżetowe oraz §7 ust. 5 Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta Kielce stanowiącego załącznik do zarządzenia nr 480/2011 Prezydenta Miasta Kielce z dnia 30 grudnia 2011 r. w sprawie nadania Urzędowi Miasta Kielce Regulaminu Organizacyjnego, zmienionego zarządzeniem nr 92/2012 Prezydenta Miasta Kielce z dnia 27 lutego 2012 r., zarządza się, co następuje:

**§ 1.**

W zarządzeniu nr 281/2012 Prezydenta Miasta Kielce z dnia 10 lipca 2012 r. w sprawie zagospodarowania składników majątku ruchomego należących do Gminy Kielce zmienia się §1 w taki sposób, że dotychczasową treść oznacza się jako ust. 1 i dodaje się ust. 2 w brzmieniu: "2. W przypadku, gdy sprzedaż nie dojdzie do skutku, składnik majątkowy wymieniony w ust. 1 pkt 1 przeznacza się do likwidacji poprzez zniszczenie, natomiast składniki majątkowe wymienione w ust. 1 pkt 2 - 4 przeznacza się do likwidacji w trybie sprzedaży na surowce wtórne".

**§ 2.**

Wykonanie zarządzenia powierza się Dyrektorom: Wydziału Środowiska i Usług Komunalnych oraz Wydziału Księgowości Urzędu.

**§ 3.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Prezydent Miasta

**Wojciech Lubawski**

## **Uzasadnienie**

W związku z wycofaniem przez oferenta oferty zakupu składnika majątkowego wymienionego w §1 pkt 1 Zarządzenia nr 281/2012 Prezydenta Miasta Kielce z dnia 10 lipca 2011 r. w sprawie zagospodarowania składników majątku ruchomego należących do Gminy Kielce konieczne stało się rozszerzenie przedmiotowego zarządzenia o zapis umożliwiający zagospodarowanie składników majątkowych w przypadku wycofania się oferentów z ich zakupu.